

Multiplexing met *select()*

Veerle Ongenae

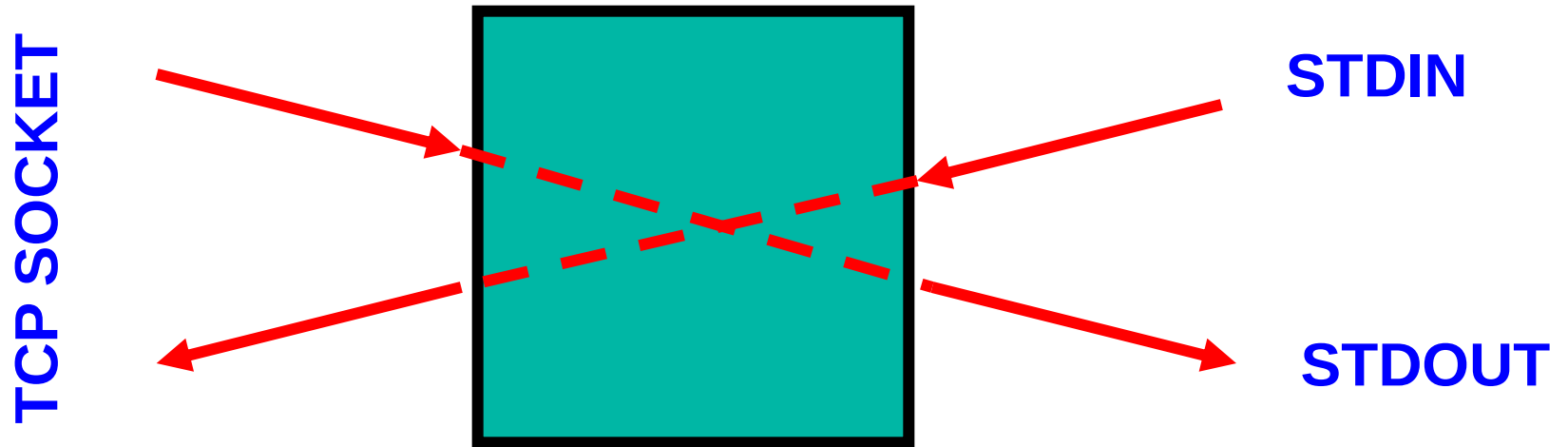
IO Multiplexing

- Dikwijls willen we binnen een proces meerdere descriptors gebruiken :
 - Een TCP client als telnet
 - Communicatie met toetsenbord
 - Communicatie met server
 - Wanneer we onverwachte situaties willen opvangen
 - Een server die zowel TCP als UDP aanvragen behandelt

Voorbeeld : een TCP client

- Input van het toetsenbord moet naar de socket gestuurd
- Input van de socket moet naar het scherm gestuurd
- Hoe weten we wanneer we moeten lezen van welke socket ??
 - Lezen blokkeert ...

Generische TCP Client



Opties

- Nonblocking IO (hfdst 22)
- Verschillende processen of threads (hfdst 15 en 20)
- Signalen en alarm (hfdst 16)
- Gebruik een functie die toelaat meerdere descriptors tegelijk in het oog te houden : `select()`

select

```
#include <sys/select.h>  
#include <sys/time.h>
```

```
int select (  
    int maxfdp1,  
    fd_set *readset,  
    fd_set *writeset,  
    fd_set *exceptset,  
    const int struct timeval *timeout);
```

Return : aantal descriptors die klaar zijn, 0 als timeout, -1 bij fout.

Parameters select

- maxfdp : aantal descriptors dat moet worden getest, beginnend bij 0
 - Waarde hoogste descriptor + 1
- readset : set descriptors waarvan we willen lezen
- writeset : set descriptors naar waar we willen schrijven
- exceptset : set descriptors met mogelijke excepties
- timeout : max tijd die select moet wachten

struct timeval

```
struct timeval {  
    long tv_sec;    /* seconds */  
    long tv_usec;   /* microseconds */  
}
```

```
struct timeval max = {1,0};
```


select keert terug als :

- kan worden gelezen of geschreven
- uitzondering is opgetreden
- timeout-periode verstreken
- return waarde : aantal descriptoren waarmee we iets kunnen doen

fdset

- Specificiëren verzameling descriptors
- macro's die je kan gebruiken

// set legen

```
void FD_ZERO(fd_set *fdset);
```

// descriptor toevoegen

```
void FD_SET(int fd, fd_set *fdset)
```

// descriptor verwijderen

```
void FD_CLR(int fd, fd_set *fdset)
```

// testen of descriptor in set zit

```
bool FD_ISSET(int fd, fd_set *fdset)
```

gebruik van select

- Maak fd_set
- Ledig hele set met FD_ZERO
- Voeg de descriptors toe die je wil monitoren met FD_SET.
- select()
- Nadat select terugkeert, gebruik FD_ISSET om te checken of IO mogelijk is voor elke descriptor

```
fd_set rset_all;  
FD_ZERO(&rset_all); // leeg maken  
FD_SET(invoer_fd, &rset_all); // invoer toevoegen  
FD_SET(sockfd, &rset_all); // socket toevoegen
```

```
bool einde = false;  
while (!einde) {  
    fd_set rset = rset_all;  
    maxfdp1 = max(invoer_fd, sockfd) + 1;  
  
    select(maxfdp1, &rset, NULL, NULL, NULL);  
  
    if (FD_ISSET(sockfd, &rset)) { // socket leesbaar?  
        if (recv(sockfd, recvline, MAXLINE, 0) == 0)  
            einde=true;  
        else  
            cout << recvline;  
    }  
}
```

```
/* invoer leesbaar ? */
if (FD_ISSET(invoer_fd, &rset)){
    if (read(invoer_fd, sendline, MAXLINE) == 0)
        FD_CLR(invoer_fd, &rset_all); /* klaar */
    else
        send(sockfd, sendline, strlen(sendline), 0);
}
} // while
```

shutdown

- host sluit connectie met close : zowel zenden als ontvangen onmogelijk
 - bv. echoclient wil verbinding verbreken na het sturen van de pakketten --> server kan niet meer lezen en terugsturen
- manier om zenden te sluiten (einde connectie) maar lezen open te houden : shutdown

shutdown()

```
#include <sys/socket.h>
```

```
int shutdown(int sockfd, int howto);
```

- SHUT_RD : sluit de connectie voor lezen, niet voor schrijven
- SHUT_WR : sluit de connectie voor schrijven, nietvoor lezen
- SHUT_RDWR : sluit de connectie volledig

```
fd_set rset_all;
FD_ZERO(&rset_all);
FD_SET(invoer_fd, &rset_all);
FD_SET(sockfd, &rset_all);
bool einde = false;

while (!einde) {
    fd_set rset = rset_all;
    maxfdp1 = max(invoer_fd, sockfd) + 1;

    select(maxfdp1, &rset, NULL, NULL, NULL);

    /* socket leesbaar? */
    if (FD_ISSET(sockfd, &rset)) {
        if (recv(sockfd, recvline, MAXLINE, 0) == 0)
            einde = true;
        else
            cout << recvline;
    }
}
```



```
/* invoer leesbaar */
if (FD_ISSET(invoer_fd, &rset)){
    if (read(invoer_fd, sendline, MAXLINE) == 0) {
        shutdown(sockfd, SHUT_WR);
        FD_CLR(invoer_fd, &rset_all); /* klaar */
    } else
        send(sockfd, sendline, strlen(sendline), 0);
}
}
```